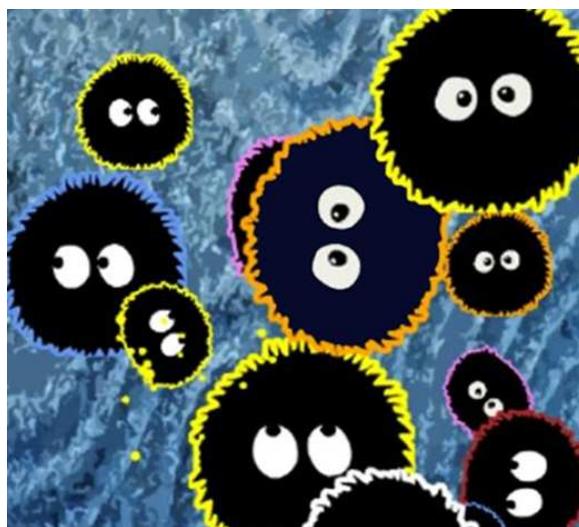


LA MATEMATICA E LA FISICA NEI VIDEOGIOCHI

da Pong ai titoli AAA

Tutti i videogiochi, anche i più semplici, nascondono modelli matematici e fisici sorprendentemente complessi. Faremo un viaggio nel mondo dei videogiochi alla scoperta della matematica e della fisica che essi nascondono, partendo dal primo videogioco di successo, Pong, fino ad arrivare ai recenti titoli “tripla A”.



Prof. Pier Luca LANZI
Politecnico di Milano

Venerdì 27 novembre 2015 - ore 17.30
Liceo Scientifico “Lussana”
via A. Maj, 1 - BERGAMO

Durante l’incontro saranno premiati gli studenti che si sono distinti nella **prova d’ingresso parallela** dedicata alle classi prime della scuola secondaria di II grado della provincia di Bergamo e che, in particolare, hanno saputo risolvere con una motivazione brillante il **problema non standard** ivi proposto.

INFO: www.mathesisbergamo.it

INGRESSO LIBERO